



Gazouillons zinzinulons tous ensemble

à deux ou en famille

Durée approximative : de 10 minutes à beaucoup plus !

Nombre de participants : de 2 à autant que vos conditions de confinement le permettent !

Ce qu'il vous faut : des bouts de papier pour créer un jeu de cartes très simple, un stylo, vos belles voix et au minimum 2 paires d'oreilles.


Préparation : sur chaque bout de papier, notez au recto le nom d'un oiseau ou d'un animal et au verso un verbe, ou plusieurs qui caractérisent le mieux son chant, son cri.






Exemple : recto - cigogne, verso - claquette

Nous vous proposons à la fin de cette fiche **un petit catalogue d'espèces et de noms des plus surprenants, attribués à leurs émissions sonores !**

Dérroulement : nous vous proposons deux variantes ; une première uniquement orale et basée sur du vocabulaire et une seconde plus dynamique pour laquelle il faut au minimum être 4 (fou rires garantis).


Version 1 :


 Présentez le jeu de cartes sous forme d'une pile, pour ne voir que le verso de la carte (les verbes) :


-  chaque personne tire une carte du jeu, en prend connaissance et la cache
-  une personne commence à siffler, à bruyamment imiter le chant de son oiseau ou le cri de son animal
-  les autres participants doivent deviner son nom
-  dans un second temps, une fois votre animal identifié on peut demander de trouver le verbe caractérisant le chant ou le cri que vous aurez imité (par exemple, le coucou « coucoule » et le moineau « chuchète », ça ne s'invente pas !)
-  on sèche ? Le ou la siffleuse cite un verbe ou imagine des indices pour résoudre l'énigme ; et c'est au tour de sa voisine ou de son voisin de faire deviner son animal. Évidemment, il est plus facile d'imiter le coq que la fauvette, à vous de doser la difficulté !

Version 2 : pour cette variante qui déménage, il faut dédoubler les cartes « animaux » pour que deux personnes puissent avoir la même. Il faut minimum 4 personnes et un espace libre de tout obstacle





 distribuez aux participants une carte que vous aurez choisie et dont ils gardent toujours le contenu secret ; il y a systématiquement deux personnes qui ont la même carte mais elles ne peuvent pas s'identifier

 bandez leurs les yeux (ou demandez-leur de les garder fermer), puis faites les tourner sur eux-mêmes en veillant à les espacer

 chacun d'entre eux a pour but de retrouver son binôme. Pour ce faire, une seule solution, imiter le cri de l'animal en question, en espérant que chaque binôme se fasse reconnaître par son copain animal. Les yeux bandés ils devront se rapprocher jusqu'à se toucher.

Vous voulez varier encore davantage votre jeu, augmenter sa difficulté tout en apprenant de nouveaux airs ?

 Nous vous invitons à écouter des enregistrements aussi bien de chants que de cris et d'alarmes distincts de chaque oiseau : <https://www.chant-oiseaux.fr/>

 Et pour vous exercer davantage, la Ligue de Protection des Oiseaux (LPO) propose un très bon jeu de reconnaissance en ligne des chants des oiseaux : <http://oizolympique.lpo.fr/>

Un petit catalogue d'expressions d'oiseaux bien de chez nous ...

L'oiseau	babille, chante, gazouille, pépie, pine, pipe, ramage, siffle
L'oisillon	pépie, piaille, piotte
La cigogne	claquette, craque, craquette, glottore
La corneille	babille, corbine, criaïlle, cr(o)aille, graille
La mésange	zinzinule
La fauvette	chante, zinzinule
La pie	bavarde, cajole, cause, jacasse, jase, ragache
Le merle	appelle, babille, chante, flûte, jase, siffle
Le moineau	chuchète, pépie, piaille
Le pic	jacasse, picasse
Le pigeon	caracoule, jabote, roucoule
Le rossignol	chante, fringotte, gringotte, quirritte, trille
La poule	cacaille, caquette, claquette, coclore, codèque, coquarde, coucasse, crételle, glousse
La tourterelle	caracoule, gémit, roucoule
Le geai	cacarde, cajacte, cajole, cocarde, fringotte
Le coq	chante, coqueline, coquerique
L'alouette	grisolle, tirelire, trille, turlute
La chouette	chuinte, hioque, hôle, hue, (h)ulule
L'étourneau	jase, pisote
La buse	piaule, piaute
Le coucou	coucoue, coucoule
Le héron	hue
Le hibou	bouboule, bubule, hue, (h)ulule, miaule



... mais aussi quelques insectes ...

L'abeille	bourdonne, vrombit
La mouche	bourdonne, vrombit
Le grillon	craquette, crisse, grésille, grésillonne

... et pour finir « bête », quelques mammifères du voisinage :

La souris	chicote, couine, guiore
La vache	beugle, meugle, mugit
Le chat	feule, miaule, ronronne
Le cheval	s'ébroue, hennit, piaffe, renâcle
Le lapin	clapit, couine, glapit
L'âne	brait
La chèvre	béguète, bêle, bêlotte, chevrote
Le renard	gannit, glapit, jappe
Le cerf	brame, rait, ralle, rée
Le chevreuil	brame, rait, ralle, rée
Et l'homme	parle, râle, bavarde, marmonne, baragouine, mais aussi vocalise, chante, braille, crie, hurle, vocifère, murmure, chuchote et même jacasse, meugle, gazouille (la liste de ses capacités est bien sûr infinie)

Et si vous avez la chance d'habiter un lieu exceptionnel et que vous n'avez pas retrouvé vos favoris dans cette liste, une liste plus complète est téléchargeable [ici](#) !

Amusez-vous bien !